

## INSTRUKCJA REALIZACJI PRAKTYKI

1. Zapoznanie się z Regulaminem praktyki dostępnym na stronie internetowej uczelni.
2. Zgłoszenie praktyki w dziale praktyk, poprzez złożenie uzupełnionego oświadczenia o zgodzie na realizację praktyki minimum 10 dni przed rozpoczęciem realizacji praktyki.
3. **Praktyka niezgłoszona w dziale praktyk jest NIEWAŻNA!!!**
4. Odbiór skierowania z działu praktyk i przedłożenie go w instytucji/firmie, gdzie realizowana jest praktyka.
5. Złożenie oryginału uzupełnionego dziennika praktyki w dziale praktyk niezwłocznie po zakończeniu realizacji praktyki.

Zakres praktyki powinien obejmować wymienione poniżej obszary kształcenia dla ścieżki specjalizacyjnej Web development z elementami grafiki.

Obszary kształcenia dla specjalności Web development z elementami grafiki.

1. Podstawy web development
2. Projektowanie i programowanie aplikacji internetowych
3. Podstawy front-endu
4. Dobre praktyki web developera
5. Hybrydowe aplikacje mobilne
6. Angular + node.js
7. Testowanie aplikacji i dostosowanie aplikacji do urządzeń mobilnych
8. Backend framework Laravel
9. Frontend framework vue.js
10. Grafika komputerowa
11. Programowanie w wybranych językach (Python, Java, C/C++)

# **DZIENNIK PRAKTYKI**

## **KIERUNEK: INFORMATYKA**

**Imię i nazwisko studenta** .....

**Numer albumu** .....

**Semestr studiów** .....

**Specjalność: Web development z elementami grafiki.**

**Opiekun w Instytucji** .....

<b>Nazwa zakładu pracy (pieczęć)</b>		
Potwierdzenie rozpoczęcia praktyki	data	pieczęćka i podpis
Potwierdzenie zakończenia praktyki	data	pieczęćka i podpis
<b>Liczba zrealizowanych godzin:</b>		

**Opiekun z ramienia Uczelni** .....

**Praktykę zaliczono** .....

(Data, podpis **Opiekuna z ramienia Uczelni**)



Imię i nazwisko studenta .....

**TERMIN I RODZAJ WYKONYWANYCH ZADAŃ**

(Stronę należy powielić tyle razy ile studentowi jest to potrzebne)

Data	Liczba godzin	Wykonane zadania
Podpis Opiekuna:		



Imię i nazwisko studenta.....		Ocena stopnia osiągnięcia przez studenta założonych efektów uczenia się (w skali ocen: 2, 3, +3, 4, +4, 5)
Oceniane efekty uczenia się praktyki, czyli czy student		
<b>WIEDZA</b>	posiada wiedzę matematyczną umożliwiającą usystematyzowane wykorzystanie metod i narzędzi matematyki w praktyce informatycznej	
	posiada wiedzę w zakresie fizycznych podstaw funkcjonowania, materiałów i technologii stosowanych w przemyśle elektronicznym, zna podstawy działania elementów elektronicznych stosowanych w informatyce	
	zna podstawy informatyki opisujące zasady działania i współdziałania podstawowych urządzeń cyfrowych, procesorów, pamięci oraz urządzeń zewnętrznych systemów komputerowych	
	ma gruntowną wiedzę z zakresu programowania, zna podstawowe paradygmaty oraz metody programowania	
	zna wybrane języki programowania, posiada wiedzę na temat skutecznego ich zastosowania w rozwiązywaniu problemów programistycznych	
	rozumie znaczenie bezpieczeństwa systemów informatycznych, rozumie rodzaje zagrożeń, zna metody zapewniania bezpieczeństwa informacji w systemach informatycznych	
	zna podstawy grafiki komputerowej i metod przetwarzania obrazu, rozumie zasady tworzenia animacji komputerowych oraz zna podstawy tworzenia interaktywnych aplikacji multimedialnych	
	zna i rozumie specyfikę funkcjonowania sieci Internet, posiada wiedzę na temat protokołów internetowych, metod ich wykorzystania oraz zna i rozumie wpływ architektury Internetu na projektowanie i tworzenie oprogramowania internetowego	
	posiada wiedzę na temat aktualnych trendów w rozwoju aplikacji sieciowych, chmur obliczeniowych, Internetu Rzeczy, zna i rozumie znaczenie tych technologii funkcjonowaniu nowoczesnego społeczeństwa informacyjnego	
	ma podstawową wiedzę na temat norm prawnych regulujących zasady korzystania z własności intelektualnej oraz zasady ochrony danych osobowych i informacji niejawnych, jak również potrafi stosować te normy w swojej praktyce zawodowej	
ma podstawową wiedzę pozwalającą na rozumienie społecznych i etycznych aspektów tworzenia i posługiwania się technologiami informatycznymi, rozumie szanse i zagrożenia związane z ich wykorzystaniem		
ma podstawową wiedzę pozwalającą na rozumienie ekonomicznych, prawnych i innych pozatechnicznych uwarunkowań działalności w zakresie technologii informatycznych, zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy obowiązujące w informatyce		

	zna i rozumie znaczenie komunikacji międzyludzkiej, rolę współdziałania w grupie, zna zasady realizacji przedsięwzięć grupowych, zna metodyki realizacji projektów grupowych i potrafi się komunikować w grupie	
<b>UMIEJĘTNOŚCI</b>	potrafi identyfikować, formułować i analizować złożone i nietypowe problemy informatyczne oraz potrafi dla nich zaproponować rozwiązania, oparte na właściwych źródłach, potrafi je zaprojektować i zrealizować zgodnie z ustaloną specyfikacją, wybierając i stosując właściwe metody i narzędzia	
	posługuje się językiem angielskim w stopniu pozwalającym na skuteczne porozumiewania się w zespołach międzynarodowych (B2 ESOKJ), a także do czytania ze zrozumieniem dokumentacji technicznej, kart katalogowych, instrukcji obsługi urządzeń i narzędzi informatycznych oraz podobnych dokumentów	
	potrafi tworzyć programy w wybranych językach programowania, potrafi poddawać je procesowi testowania i translacji do postaci wykonywalnej, uruchamiać, lokalizować błędy i optymalizować	
	potrafi projektować i tworzyć aplikacje Internetowe (web development) zarówno front end jak i back end, aplikacje hybrydowe i mobilne a także testować wytworzony kod.	
	potrafi sprawnie posługiwać się oprogramowaniem systemowym, narzędziowym, sieciowym zarówno dla potrzeb własnych jak i w celach komercyjnych	
	potrafi zainstalować i skonfigurować środowisko systemowe dla zastosowań lokalnych i sieciowych, z uwzględnieniem zasad bezpieczeństwa i ochrony danych	
	posiada umiejętność kreatywnego wykorzystania grafiki komputerowej oraz multimediiów dla potrzeb konstruowania interfejsów systemów informatycznych, ze szczególnym uwzględnieniem aplikacji internetowych oraz mobilnych	
	potrafi zaprojektować i skonfigurować prostą sieć komputerowa, proponując odpowiednią infrastrukturę sprzętową, sieciową oraz oprogramowanie i odpowiednie usługi	
	potrafi stosować w ramach realizacji zadań zawodowych normy i standardy etyczne, prawne oraz profesjonalne właściwe dla zawodu informatyka	
	potrafi planować i organizować pracę własną i zespołową, posiada umiejętność pracy i współdziałania w zespole, zna i potrafi stosować odpowiednie metodyki oraz narzędzia wspomagające, potrafi się wcielać w różne role w ramach zespołu projektowego	

<b>KOMPETENCJE SPOŁECZNE</b>	rozumie potrzebę ustawicznego samorozwoju zawodowego, rozszerzania swoich kompetencji w zakresie samodzielnego i zorganizowanego działania oraz rozumie potrzebę doskonalenia swoich umiejętności krytycznej oceny zjawisk oraz argumentacji swoich decyzji	
	potrafi przekazać informacje o osiągnięciach informatyki i różnych aspektach zawodu informatyka w sposób zrozumiały dla osób spoza środowiska informatycznego, kontrolując swoje zachowania w warunkach prezentacji publicznych	
	ma świadomość wagi pozatechnicznych aspektów i skutków działalności informatyka oraz związanej z tym odpowiedzialności za podejmowane decyzje	
	posiada kompetencje społeczne pozwalające na współdziałanie w przygotowaniu informatycznych aspektów złożonych projektów społecznych, zarówno w skali lokalnej, regionalnej, krajowej jak i międzynarodowej	

.....  
(Data, podpis **Opiekuna w Instytucji**)

**ANKIETA SAMOOCENY STUDENTA (AUTOANALIZA I AUTOREFLEKSJA PO  
ODBYTYCH PRAKTYKACH)**

**Czy praktyka pozwoliła Pani/Panu zdobyć lub pogłębić wiedzę merytoryczną? Proszę krótko uzasadnić swoją odpowiedź:**

**Czy praktyka pozwoliła Pani/Panu nabyć lub rozwinąć kompetencje społeczne? (np. komunikatywność, otwartość, zdolność do pracy w grupie itp.). Proszę krótko uzasadnić swoją odpowiedź:**

**Czy praktyka pozwoliła Pani/Panu nabyć lub rozwinąć określone umiejętności? (np. umiejętność wykonywania określonych zadań, umiejętność posługiwania się fachową terminologią itp.) Proszę krótko uzasadnić swoją odpowiedź:**

**Uwagi:**



## Ankieta

Akademia Humanitas uprzejmie prosi Panią/Pana o wyrażenie opinii na temat odbytej praktyki.

1. Jak ocenia Pani/Pan jej przydatność pod kątem swojej przyszłej pracy zawodowej?

Proszę podkreślić:

- bardzo duża
- duża
- przeciętna
- raczej mała
- znikoma

2. Jakie korzyści wyniosła Pani/wyniósł Pan z odbytej praktyki?

3. Jakich umiejętności przydatnych w pracy nabyła Pani/nabył Pan podczas jej trwania?

4. Co sprawiało Pani/Panu największą trudność w realizacji praktyki?

5. Co zmieniłaby Pani/zmieniłby Pan w organizacji odbytej praktyki?

6. Inne uwagi pod adresem odbytej praktyki:



**POTWIERDZENIE**

**oddania kompletu dokumentów z praktyki studenckiej**

Nr albumu .....

Nazwisko .....

Imię .....

Kierunek .....

Specjalność .....

Tryb studiów: stacjonarne/niestacjonarne\*

Semestr .....

Miejsce odbywania praktyki .....

.....

.....

.....  
(data)

.....  
(pieczętka i podpis pracownika Działu Praktyk)